



**Regulamin zawodów w biegu na orientację
„Sprintem po Starym Mieście”**

10 sierpnia 2024 r.

(aktualizacja 08.08.2024 godz.13.00)

Organizator: Klub Orienteeringu przy PTOK w Olsztynie.

Miejsce startu i mety: przy fontannie obok Centrum Techniki i Rozwoju Regionu "Muzeum Nowoczesności" w Olsztynie, ul. Knosały 3B.

Dane GPS (google maps): [53.773196,20.481154](https://www.google.com/maps/place/53.773196,20.481154)

Biuro zawodów otwarte 17.00 -17.45 - wydawanie kart startowych

Start „00” godz 18.00;

Limit czasu biegu: 60 min.

Wpisowe: 20 PLN (5 €), proszę przygotować wyliczoną gotówkę.

Forma zawodów: sprint;

Potwierdzanie punktów kontrolnych: karty startowe papierowe, kolejność potwierdzania punktów jest obowiązkowa.

Mapa i teren zawodów: mapa Stare Miasto w skali 1:4000 wg norm IOF, format A-4.

Teren zawodów obejmuje Stare Miasto i Park centralny.

Trasy: dystans (L) – długość 3750 m, 23 punkty kontrolne

dystans (M) - długość 3200 m, 18 punktów kontrolnych

dystans (S) - długość 2400 m, 16 punktów kontrolnych.

Informacje:

1. Wyniki na stronie internetowej: www.orient.olsztyn.pl
2. Parkingi dostępne w pobliżu startu i mety i są bezpłatne.
3. Bez ceremonii dekoracji.
4. Obowiązkowo przekraczamy ulicę między parkiem a Starym Miastem tylko pod mostem (tunelem), wzdłuż rzeki. Zakaz przekraczania ulicy i przejście jest oznaczone na mapie.
5. Zachęcamy do zabrania na zawody sznurka (sznurówki) dł. ok. 50 cm w celu umocowania (zawieszenia) papierowej karty startowej.
6. Kartę startową nie składamy, nie zaginamy. Kartę oddajemy sprawnie na mecie dla sędziego mety.

Postanowienia końcowe: Uczestnicy ubezpieczają się we własnym zakresie i startują na własną odpowiedzialność. Dzieci do lat 13 za zgodą rodziców (opiekunów). Należy zachować szczególną ostrożność przy przekraczaniu traktów drogowych oraz uważać na osoby spacerujące i jeżdżące rowerami.